



DATE :	Jeudi 26 septembre 2019
---------------	-------------------------

Groupe :	U15
-----------------	-----

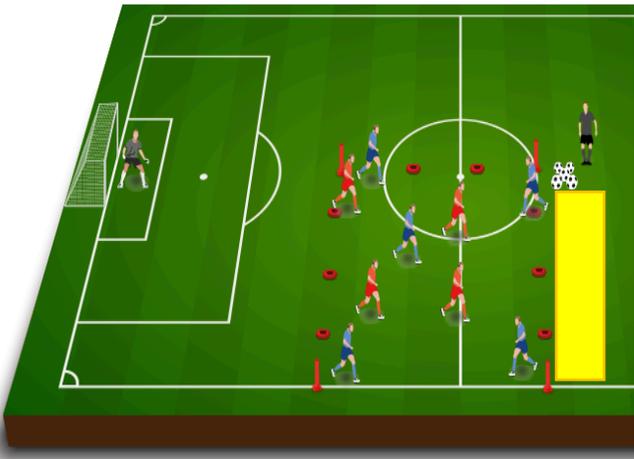
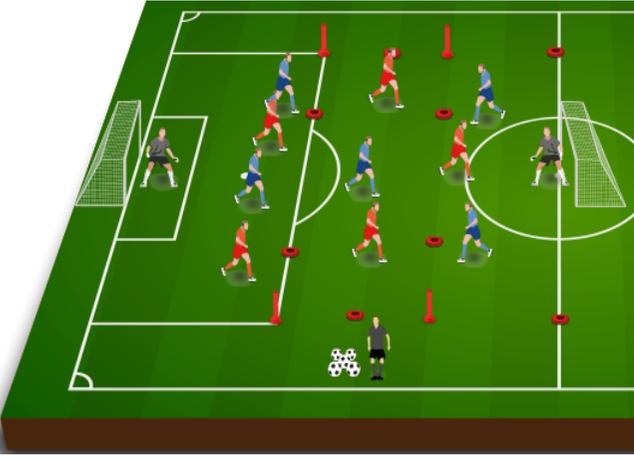
Déplacement joueur
Déplacement ballon
Déplacement joueur/ballon

Thème de séance :	Créer des réseaux de passe / aide au porteur	
Phase de jeu :	On a le ballon	Conserver/Progresser

Nbre de joueurs	10 + GB
------------------------	---------

considéré que les GB sont en Spécifique les 30 premiers

Parties	Taches	Descriptif	Éléments pédagogiques	
Mise en train	Préparation à l'effort		<p>Variables</p> <p>Limiter le nombre de touches de balles Jouer avec le joueur de sa couleur, qui jouera libre Ajouter l'information auditive</p> <p>Méthodes pédagogiques - Veiller à ...</p> <p>Méthodes pédagogiques Directive</p> <p>Veiller à : Orientation des épaules Temps passé ballon dans les pieds Joueur toujours connecté</p>	
	Objectifs:			Durée
	Prendre l'information, s'éveiller et se préparer à la séance			15 min
	Buts:			Nbre de joueurs
	Créer des relations à 3			10 joueurs
Consignes :	Espaces	Carré = 5x5 Plot/carré = 10		
Jeu	Apprentissage du jeu		<p>Variables</p> <p>Autoriser 1 défenseur à changer de zone Valoriser un nombre de passe par zone (ex: 3 passes dans une zone = 1pt)</p> <p>Méthodes pédagogiques - Veiller à ...</p> <p>Méthodes pédagogiques Active</p> <p>Veiller à : Joueurs disponibles Créer des triangles</p>	
	Objectifs:			Durée
	Apporter le surnombre pour progresser			2 x 8min
	Buts :			Nbre de joueurs
	STOP-BALL dans la porte = 1pt			5 c 5 soit 10 joueurs
Consignes :	Espaces	Largeur 36m Profondeur 30m		

Situations	Apprentissage tactico-technique	Durée		Variables
	Objectifs :	20 min		Sortir de la zone par la passe Valoriser la récupération des rouges sur un joueur précis
	Améliorer les relations entre milieux et attaquants, apport du surnombre par le latéral	Nbre de joueurs		
	Buts :	5 c 4 + GB 1 défenseur en attente		Méthodes pédagogiques - Veiller à ...
	Consignes :	Hors jeu sur la ligne des coupelles rouges. Les rouges défendent en 2-2. Postes pour les bleus : Lat G - Exc G - Att - Mil Off et Mil Def		2/3 de terrain zone 34x30
Jeu	Apprentissage du jeu	Durée		Variables
	Objectifs :	3 x 7 min		Jeu libre limiter le nombre de défenseurs par zone
	Utiliser la passe et le surnombre pour progresser dans le camps adverse	Nbre de joueurs		
	Buts :	5 c 5 + 2 GB		Méthodes pédagogiques - Veiller à ...
	Consignes :	Les déplacements sont libres, mais le ballon change de zone par une passe.		40 x 35