



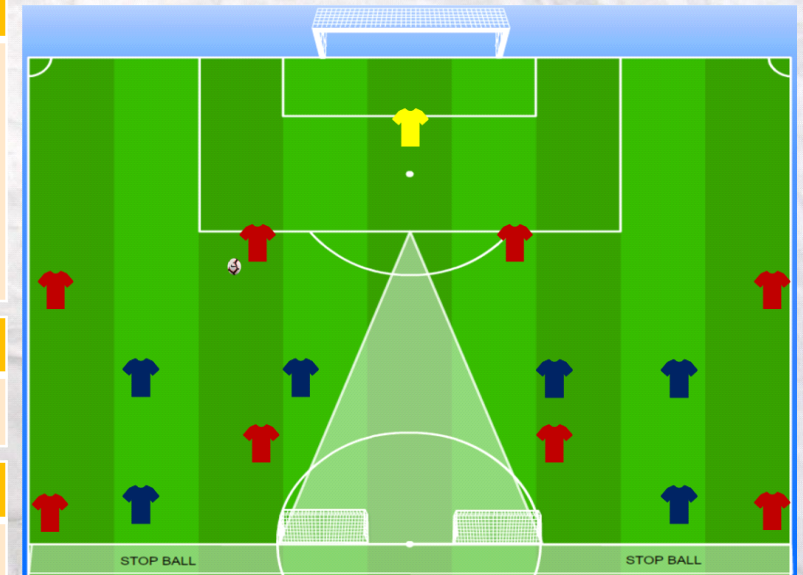
PROCÉDÉ

Objectifs de la situation : Faire identifier la demande sur le plan tactique et faire répéter l'action

Les comportements attendus : Dans sa partie basse ou médiane de terrain, face à une défense en place. Les joueurs vont devoir se coordonner dans leurs déplacements pour amener de l'incertitude chez notre adversaire, et combiner afin de sortir le ballon par le jeu court et progresser

Phase de jeu : Conserver/Progresser		Phase de jeu : Sortie de balle	Procédé : Situation
Consignes			
- Situation à 4c3 dans chaque partie - Aucun joueur ne peut être dans le triangle blanc - Les rouges, départ du ballon se fait toujours du défenseur central vers le latéral - Les rouges, ont le droit de changer de zone une seule fois par situation - Les bleus, l'Excentré doit sortir cadrer 2 fois sur 3 - Les bleus, si vous récupérez le ballon les deux parties jouent pour marquer			
Buts			
Rouge : 1 pt par but ou par stop ball		Bleu : 1 pt par grand but	
Pédagogie du guidage (PMDT) (Si et Alors)			
Situation 1 :			
1. <u>Si</u> je ne suis pas cadré <u>Alors</u> je joue vers l'avant 2. <u>Si</u> je joue vers l'avant <u>Alors</u> mon Mil Def vient en soutien entre les lignes			
Situation 2 :			
1. <u>Si</u> je suis cadré <u>Alors</u> je joue vers l'arrière 2. <u>Si</u> je joue vers l'arrière <u>Alors</u> je joue dans l'autre partie sur le DC ou sur le MDC 3. <u>Si</u> il joue de l'autre coté <u>Alors</u> le MDC vient entre le DC et le Lat, se qui le pousse et fait rentrer l'Ext			
Variable			
(-) Réduire la largeur (-) faire partir l'excentré de plus prêt		(+) Possibilité de faire la passe directement en MDC sur le changement de partie (+) Le Défenseur central à la possibilité de fixer en conduite	

Critères de réalisation
- Changer de rythme - Coordonner les déplacements - Jeu en soutien pour jouer vers l'avant après - Limiter les touches de balle



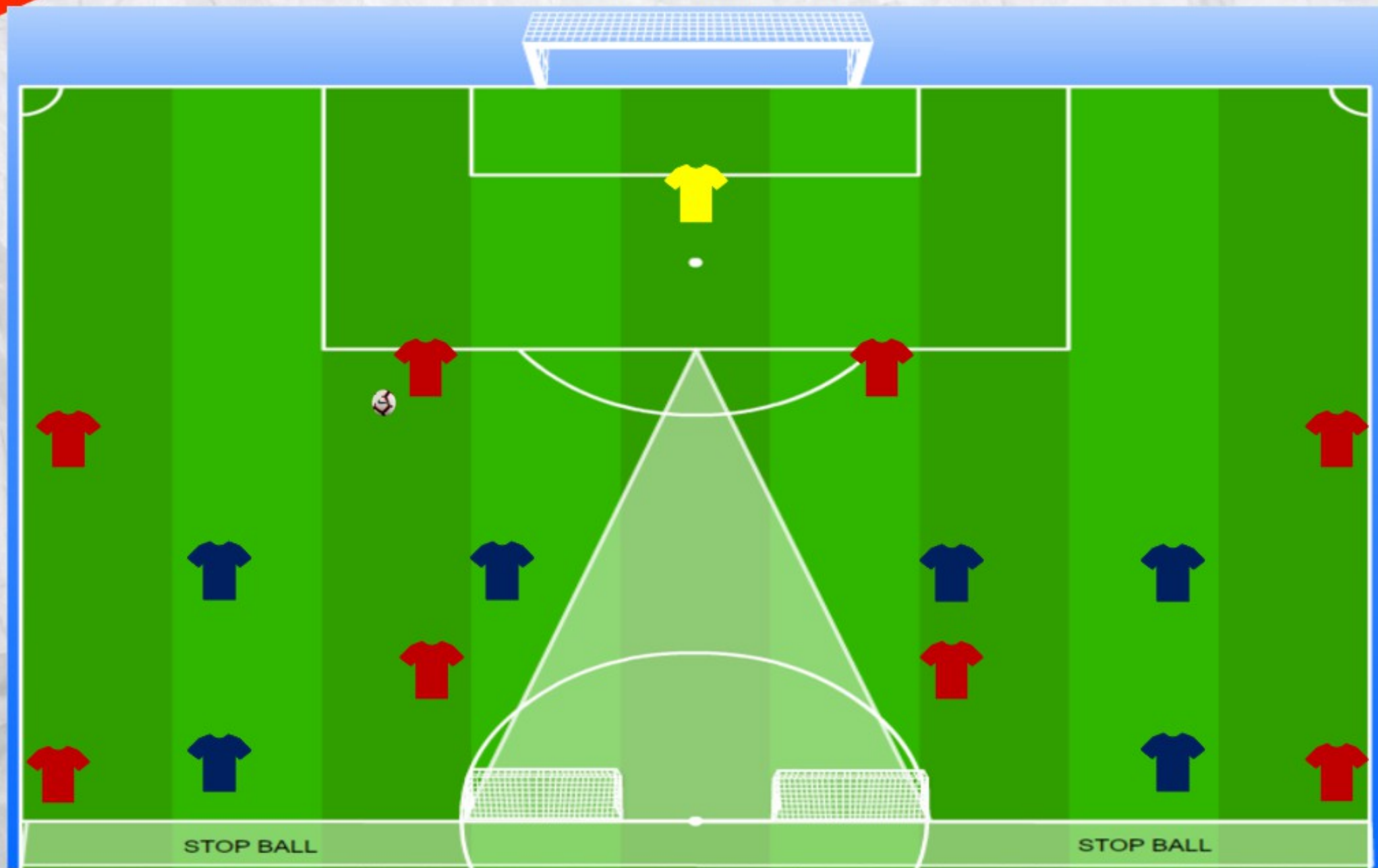
Critères de réalisation

- Changer de rythme
- Coordonner les déplacements
- Jeu en soutien pour jouer vers l'avant après
- Limiter les touches de balle



Situation 1 :

1. Si je ne suis pas cadré Alors je joue vers l'avant
2. Si je joue vers l'avant Alors mon Mil Def vient en soutien entre les lignes





Situation 2 :

1. Si je suis cadré **Alors** je joue vers l'arrière
2. Si je joue vers l'arrière **Alors** je joue dans l'autre partie sur le DC ou sur le MDC
3. Si il joue de l'autre coté **Alors** le MDC vient entre le DC et le Lat se qui le pousse, et fait rentrer l'Ext

